



# 20483B

## Programming in C#



<b>Duración:</b>	40 Horas
<b>Horario:</b>	5:30 p.m. - 9:30 p.m.
<b>Fecha Inicio:</b>	Por definir 2017
<b>Audiencia:</b>	Desarrolladores
<b>Tecnología:</b>	Microsoft Visual Studio 2012
<b>Modalidad:</b>	Presencial/On-line

Este curso enseña a los desarrolladores las habilidades de programación que se requieren para los desarrolladores a crear aplicaciones Windows utilizando el lenguaje C#. Durante sus cinco días en los alumnos del aula revisar los fundamentos de la sintaxis del lenguaje, C# estructura del programa y los detalles de implementación y luego consolidar sus conocimientos a lo largo de la semana que construyen una aplicación que incorpora varias características de los .NET Framework 4.5.



Material de Estudio



Instructor Certificado



Certificado de Asistencia



Laboratorios On-Line

Los Cursos Oficiales son entrenamientos técnicos precisos, completos y actualizados, que habilitan a los participantes en todas las áreas de los productos de Microsoft (Servidores, Estaciones de Trabajo, Bases de Datos, Desarrollo de Software, Colaboración y mensajería, entre otras), impartidos por Consultores/Instructores reconocidos y certificados (MCT).

## Contenido del Curso

**Module 1:** Review of C# Syntax

**Module 2:** Creating Methods, Handling Exceptions, and Monitoring Applications

**Module 3:** Developing the Code for a Graphical Application

**Module 4:** Creating Classes and Implementing Type-safe Collections

**Module 5:** Creating a Class Hierarchy by Using Inheritance

**Module 6:** Reading and Writing Local Data

**Module 7:** Accessing a Database

**Module 8:** Accessing Remote Data

**Module 9:** Designing the User Interface for a Graphical Application

**Module 10:** Improving Application Performance and Responsiveness

**Module 11:** Integrating with Unmanaged Code

**Module 12:** Creating Reusable Types and Assemblies

**Module 13:** Encrypting and Decrypting Data

## Requisitos Previos

Desarrolladores de este curso ya se deberían haber adquirido cierta experiencia limitada con C # para completar tareas básicas de programación. Más específicamente, los estudiantes deben tener experiencia práctica en el uso de C # que demuestre su comprensión de los siguientes:

- Cómo nombrar, declarar, inicializar y asignar valores a variables dentro de una aplicación.
- Cómo utilizar: operadores aritméticos para realizar cálculos aritméticos que implique una o más variables; operadores relacionales para poner a prueba la relación entre dos variables o expresiones; operadores lógicos para combinar expresiones que contienen operadores relacionales.
- Cómo crear la sintaxis del código de instrucciones de programación simples usando C # palabras clave del lenguaje y reconocer los errores de sintaxis mediante el IDE de Visual Studio.
- ¿Cómo crear una estructura de ramificación simple usando una instrucción IF.
- ¿Cómo crear una estructura en bucle usando una sentencia for para recorrer una matriz de datos.
  - Cómo utilizar el IDE de Visual Studio para localizar errores lógicos simples.
  - ¿Cómo crear una función que acepta argumentos (parámetros y devuelve un valor de un tipo especificado).
  - Cómo diseñar y construir una interfaz de usuario sencilla utilizando los controles estándar de la caja de herramientas de Visual Estudio.
  - Cómo conectarse a una base de datos SQL Server y los conceptos básicos de cómo recuperar y almacenar datos.
  - Cómo ordenar datos en un bucle.
  - Cómo reconocer las clases y los métodos utilizados en un programa.